

persönliche daten

- Name Katrin Meiller | geborene Albrecht
- Geburtsdaten 03. April 1983 | Vohenstrauß
- Familienstand verheiratet
- Staatsangehörigkeit deutsch

qualifikationen

- Charakter Design mit Schwerpunkt Plüschcharaktere
- Illustration und Patterndesign
- Kommunikations Design, Typografie und Layout
- Animation von Aktionen und Emotionen eines Charakters
- Software Adobe Photoshop, Illustrator, InDesign
Maya
- Sprachen Deutsch (Muttersprache)
Englisch (fließend)
Italienisch (gut)

studium

- Januar 2010 - Juni 2011 **Animation Mentor – The Online Animation School**
Schwerpunkt 3D Charakter Animation
- Oktober 2008 - Juli 2009 **Postgraduate Diploma Character Animation – Central Saint Martins College of Art and Design, London UK**
Schwerpunkt 3D Charakter Animation in Maya 2008.
- Oktober 2003 - Juli 2008 **Diplomstudiengang Kommunikations Design – Hochschule München**
Schwerpunkt Illustration und Charakterdesign.

berufserfahrung

- Januar 2014 - heute
Grafik Designerin
Freiberufliche Grafik Designerin
Seit Januar 2014 arbeite ich als freiberufliche Grafik Designerin für diverse Kunden wie Käpple Montagen e.K., Therapiehund Mai, Klaus Steinle Messebau. Zu meinen Aufgaben zählen die Entwicklung von Logos, digitale Bildbearbeitung, Layout für Homepages, Visitenkarten, Flyer und weitere Artikel zur Geschäftsausstattung.
- Februar 2014 - April 2014
Charakter Designerin
Simba-Dickie-Group
Zu meinen Aufgaben als freiberufliche Charakter Designerin für Simba zählte hauptsächlich die Ideenentwicklung verschiedener Charaktere einer neuen Sammelfigurenserie für „Chi Chi Love“.
- September 2013 - heute
Designerin & inhaberin
Tobi And Me
Aktuell arbeite für meine Spielzeugmarke „Tobi and Me“. In meinem Atelier designe ich niedliche Plüschcharaktere für Babys und Kleinkinder, welche aktuell von mir selbst in Handarbeit hergestellt werden. Der Verkauf erfolgt über die Online-Plattform DaWanda.
<http://de.dawanda.com/shop/tobiandme>
- Juli 2013 - August 2015
Illustratorin & Grafik Designerin
Novello – concept meets design
Aktuell arbeite ich als freiberufliche Illustratorin und Grafik Designerin für Novello - concept meets design. Meine Aufgabe besteht darin Grafiken und Illustrationen für Porzellan-Dekore zu entwickeln.
- Juli 2013 - August 2015
Illustratorin & Grafik Designerin
Novello – concept meets design
Aktuell arbeite ich als freiberufliche Illustratorin und Grafik Designerin für Novello - concept meets design. Meine Aufgabe besteht darin Grafiken und Illustrationen für Porzellan-Dekore zu entwickeln.
- Februar 2012 - Juni 2013
Charakter Designerin
Jellycat Ltd., London UK
Zu meinen Aufgaben als freiberufliche Designerin für Jellycat zählte hauptsächlich die Ideenentwicklung neuer Charaktere für bereits bestehende, aber auch neuer Produktserien.
- März 2013 - April 2013
Illustratorin & Grafik Designerin
Novello – concept meets design
Als freiberufliche Illustratorin und Grafik Designerin für Novello - concept meets design war es meine Aufgabe Grafiken und Illustrationen für weihnachtliche Porzellan-Dekore zu entwickeln.
- November 2012 - April 2013
Freelance Multimedia Assistant
The Sunday Times, London UK
Als Freelance Multimedia Assistant für The Sunday Times war es meine Aufgabe Video-Clips zu verarbeiten, zu schneiden und kleine Animationen und Motion Graphics in After Effects und Flash zu erstellen
- Juli 2012 - Dezember 2012
Illustratorin & Grafik Designerin
Novello – concept meets design
Als freiberufliche Illustratorin und Grafik Designerin für Novello - concept meets design war es meine Aufgabe Grafiken und Illustrationen für weihnachtliche Porzellan-Dekore zu entwickeln.
- Mai 2012 - Juli 2012
Charakter Animator
M.A.R.K.13 – Electronic Media, Stuttgart Germany
Bei M.A.R.K.13 arbeitete ich als freiberufliche Charakter Animatorin an dem Kinofilm „Ritter Rost“. Ich arbeitete sowohl an Crowd-Animationen als auch am Layout einzelner Szenen.
<http://www.mark13.com>

- August 2011 - Januar 2012
Grafik Designerin
Freiberufliche Grafik Designerin
Als freiberufliche Grafik Designerin für den Mathäser Filmpalast in München arbeitete ich an einem neuen Layout für die Produktpräsentation auf Displayfolien.
- Dezember 2009 - Juni 2010
3D Animation Trainee
Liga01, München
Als Animation Trainee, erlangte ich Einblick in den täglichen Produktionsablauf und arbeitete an verschiedenen Projekten für Kunden wie z.B. Nöm Mix, Audi AG, Schwäbisch Hall und Pro Sieben mit.
<http://www.liga01.de>
- Februar - Juli 2008
Charakter Designerin
NICI GmbH, Altenkunstadt
Für meine Diplomarbeit entwickelte ich drei Tiefsee-Charaktere mit der Unterstützung von NICI GmbH.
<http://www.nici.de>
- September 2005
Praktikantin für Illustration und Charakter Design
NICI GmbH, Altenkunstadt Germany
ich arbeitete vier Wochen in der Illustrations- und Charakter Design Abteilung und half dabei Moodboards zu erstellen, fertigte Charakter-Zeichnungen von NICI-Figuren und designte meinen eigenen kleinen Charakter im Stil von NICI.
<http://www.nici.de>

workshops & seminare

- Januar 2016
Besuch diverser Vorträge zum Thema Toy Design und Toy Trends
im Rahmen der Spielwarenmesse Nürnberg
- Januar 2015
Marketing Mix und Sortimentsgestaltung für „Tobi and Me“

Leitung: Barbara Novello (Novello - concept meets design)

Zusammenfassung der Ist-Situation, Ausarbeitung von einem Produktleitfaden, Erarbeitung der Unternehmerischen Vision und der Unternehmerischen Ziele 2015
- 8. Mai 2014
IHK Informationsveranstaltung „Social Media“
IHK Heilbronn-Franken
- Oktober 2012 - Januar 2013
Jean Denis Haas – Spungella Animation Workshop
<http://spungellaonline.blogspot.co.uk/>
- November 2012
Alex Woo – Gesture Drawing
Schoolism Workshop in London
- Mai 2010
Ed Hooks – Acting for Animators Masterclass
im Rahmen der FMX Conference Stuttgart
- Dezember 2009
Keith Sintay – Animation Workshop
Animation School Hamburg
- Oktober 2009
Harald Siepermann – Character Design Seminar
veranstaltet von Digital Production in München